

Программа курса

«Форсайт. Мобильная Платформа».

Разработка мобильных приложений. Фреймворк ФМП Android

Курс разработан для специалистов, которые хотят научиться разрабатывать мобильные приложения с использованием фреймворков продукта «Форсайт. Мобильная платформа»

Целевая аудитория:

- Мобильные разработчики
- Аналитики
- Архитекторы
- Тестировщики

Формат курса: самостоятельное изучение статьей и видеороликов, выполнение практических заданий, онлайн-сессия вопросов и ответов.

Оценочное время изучения курса: 8 часов.

Курс включает следующие основные темы:

Введение

- Фреймворк и общие принципы работы с ним

Подключение фреймворков в проект

- Процесс подключения фреймворка к проекту

Настройка подключения к платформе

- Установка настроек для подключения к серверу ФМП
- Методы проверки статуса сервера

Работа с учетными данными пользователя на платформе

- Методы аутентификации и смены пароля пользователей API

Работа с данными ресурсов

- Общая схема работы с данными на устройстве
- Схема ресурсов и метод для её получения
- Методы загрузки данных с сервера ФМП и их особенности
- Локальное кэширование
- Метод запроса данных с фильтрацией
- Методы работы с локальными базами данных на мобильном устройстве и их шифрование

Работа с файловым хранилищем платформы

- Общая информация по работе с файловым хранилищем
- Общая схема работы с файлами на устройстве
- Методы получения схемы файлового хранилища
- Методы работы с файлами и директориями в файловом хранилище
- Метод поиска по дочерним элементам
- Метод получения метаинформации о файле

Работа с push-уведомлениями

- Общая информация о получении push-уведомлений
- Инструкция по выпуску и настройке сертификата для приложения
- Методы работы с токенами устройств
- Методы работы с топиками и сообщениями

Для успешного прохождения курса рекомендуем иметь знания и опыт работы в сфере мобильной разработки Android, а также пройти курс «Форсайт. Мобильная Платформа. Знакомство с продуктом и базовое администрирование платформы».

После прохождения курса вы сможете написать приложение с использованием фреймворков ФМП или написать хорошую постановку для разработчика.